

**Agenzie**

Ludo Labo

**Ordini scolastici**

Scuola secondaria I grado,  
Scuola secondaria II grado

**Classi**

Scuola sec. I grado classe I,  
Scuola sec. I grado classe II,  
Scuola sec. I grado classe III,  
Scuola sec. II grado classe I,  
Scuola sec. II grado classe II,  
Scuola sec. II grado classe III,  
Scuola sec. II grado classe IV,  
Scuola sec. II grado classe V

**Anno scolastico**

2023/24

## 335 - La Resistenza in gioco

### Finalità

Sviluppare nei ragazzi attenzione per le vicende della Resistenza nel nostro Appennino, cercando, tramite il gioco, di renderli consapevoli delle situazioni, delle scelte e delle dinamiche del periodo storico. Il gioco permette di allenare e sviluppare competenze cognitive, etiche, socio-relazionali e life-skill. I giochi ("Repubblica Ribelle" e "Radio Victory") stimolano inoltre, in maniera specifica, la collaborazione e il dialogo. Tra la finalità c'è infine quella di mettere a disposizione degli insegnanti la conoscenza di uno strumento (il gioco), duttile e molto potente.

### Referente

Glauco Babini  
glauco.babini@ludolabo.com  
338/1222479

### Modalità di prenotazione

Adesione.  
Sarà il referente a contattare la scuola per concordare una data.

### Documentazione

Ai docenti sarà fornita la documentazione necessaria.

### Note

### Caratteristiche

**Titolo:** Incontro e laboratorio

**Descrizione:**

A scelta una delle due attività:

• **Repubblica Ribelle**

Le ragazze ed i ragazzi, divisi a gruppi, giocheranno con la guida dell'esperto una partita a Repubblica Ribelle. Nel post-gioco verrà analizzata la partita, le scelte fatte e il rapporto tra il gioco e il momento storico trattato.

• **Radio Victory**

Utilizzando uno scenario appositamente scritto, con una modalità di gioco che coinvolge tutta la classe divisa in gruppi, mettendo alunne e alunni di

fronte a scelte significative, si faranno rivivere ai ragazzi le imprese di un piccolo gruppo di partigiani, di supporto alla missione alleata "Radio Victory", basandole sui fatti storici "visti" attraverso il coinvolgente racconto che ne fa il Capo Missione.

**Dove:** In classe

**Tempi:** 2 h

**Costo per classe:** 100 €

**Obbligatoria:** Sì

---