

### Agenzie

Biblioteche del Comune di Modena

### Ordini scolastici

Scuola primaria,  
Scuola secondaria I grado

### Classi

Scuola prim. classe I,  
Scuola prim. classe II,  
Scuola prim. classe III,  
Scuola prim. classe IV,  
Scuola prim. classe V,  
Scuola sec. I grado classe I,  
Scuola sec. I grado classe II,  
Scuola sec. I grado classe III

### Anno scolastico

2023/24

# 480 - Giochi per inventare storie

## Finalità

Spesso chi racconta gioca. E molte storie possono essere inventate per gioco. L'itinerario stimola a capire come inventare un (buon) racconto attraverso i giochi di narrazione, da tavolo e non, dai più conosciuti ai meno famosi.

## Referente

Biblioteca Crocetta – tel. 059 203 3606 –  
biblioteca.crocetta@comune.modena.it  
Biblioteca Delfini - tel. 059 203 2940 –  
benedetta.galassini@comune.modena.it

## Modalità di prenotazione

Calendario

## Note

Ogni incontro prevede il coinvolgimento di 2 classi parallele per volta. E' necessario fare una prenotazione per classe.  
Si richiede l'iscrizione on line degli studenti non ancora iscritti al servizio, **almeno 15 giorni prima della data della visita guidata**. La biblioteca provvederà a preparare le tessere di iscrizione che verranno consegnate direttamente il giorno della visita.

## Caratteristiche

**Titolo:** Visita

**Descrizione:**

I giochi narrativi, molti dei quali disponibili sia in sede sia per il prestito alla biblioteca Crocetta, stanno avendo un crescente successo di pubblico e di mercato.

La narrazione nei giochi è a volte uno snodo creativo (come in *Dixit* o *Imagine*), a volte un meccanismo di "problem solving" (come in *Undo* o nelle *Escape room*). In ogni caso, sono tutti molto coinvolgenti e permettono, anche ai non lettori, di esplorare meccanismi tipici della letteratura e della narrativa seriale.

**Dove:** Biblioteca Crocetta, Largo Pucci 33 Biblioteca Delfini, Corso  
Canalgrande 103

**Tempi:** 1.30 h

**Costo:** Gratuito

**Obbligatoria:** Sì

---