

Agenzie

Biblioteche del Comune di Modena

Ordini scolastici

Scuola primaria,
Scuola secondaria I grado

Classi

Scuola prim. classe I,
Scuola prim. classe II,
Scuola prim. classe III,
Scuola prim. classe IV,
Scuola prim. classe V,
Scuola sec. I grado classe I,
Scuola sec. I grado classe II,
Scuola sec. I grado classe III

Anno scolastico

2023/24

480 - Giochi per inventare storie

Finalità

Spesso chi racconta gioca. E molte storie possono essere inventate per gioco. L'itinerario stimola a capire come inventare un (buon) racconto attraverso i giochi di narrazione, da tavolo e non, dai più conosciuti ai meno famosi.

Referente

Biblioteca Crocetta – tel. 059 203 3606 –
biblioteca.crocetta@comune.modena.it
Biblioteca Delfini - tel. 059 203 2940 –
benedetta.galassini@comune.modena.it

Modalità di prenotazione

Calendario

Note

Ogni incontro prevede il coinvolgimento di 2 classi parallele per volta. E' necessario fare una prenotazione per classe.
Si richiede l'iscrizione on line degli studenti non ancora iscritti al servizio, **almeno 15 giorni prima della data della visita guidata**. La biblioteca provvederà a preparare le tessere di iscrizione che verranno consegnate direttamente il giorno della visita.

Caratteristiche

Titolo: Visita

Descrizione:

I giochi narrativi, molti dei quali disponibili sia in sede sia per il prestito alla biblioteca Crocetta, stanno avendo un crescente successo di pubblico e di mercato.

La narrazione nei giochi è a volte uno snodo creativo (come in *Dixit* o *Imagine*), a volte un meccanismo di "problem solving" (come in *Undo* o nelle *Escape room*). In ogni caso, sono tutti molto coinvolgenti e permettono, anche ai non lettori, di esplorare meccanismi tipici della letteratura e della narrativa seriale.

Dove: Biblioteca Crocetta, Largo Pucci 33 Biblioteca Delfini, Corso
Canalgrande 103

Tempi: 1.30 h

Costo: Gratuito

Obbligatoria: Sì
