

**Agenzie**

Museo Anatomia - Sistema  
dei Musei e Orto Botanico -  
UNIMORE

**Ordini scolastici**

Scuola primaria

**Classi**

Scuola prim. classe IV,  
Scuola prim. classe V

**Anno scolastico**

2022/23

## 66 - Il corpo umano

### Finalità

Facilitare gli allievi ad esplorare ed approfondire i segreti dell'anatomia umana. Promuovere le capacità di osservazione ed analisi delle principali caratteristiche anatomo-fisiologiche dell'uomo.

### Referente

Dott. Ciro Tepedino tel. 059/2057129 (martedì e venerdì ore 9.00-13.30)  
e-mail: [ciro.tepedino@unimore.it](mailto:ciro.tepedino@unimore.it)  
Sito: [www.museianatomici.unimore.it](http://www.museianatomici.unimore.it)

### Modalità di prenotazione

Calendario

### Modalità di pagamento

Il pagamento va effettuato prima della visita, mediante il sistema di pagamenti elettronici "pagoPA". Le modalità sono da concordare esclusivamente con la Segreteria amministrativa ai seguenti contatti: tel. 059 2057091 - e-mail: [alessandra.lucco@unimore.it](mailto:alessandra.lucco@unimore.it)

### Note

Rivolgersi al referente per eventuali esigenze didattiche; in caso di RINUNCIA, questa deve pervenire almeno tre giorni prima della data prevista.

### Caratteristiche

**Titolo:** Laboratorio-1

**Descrizione:**

Mediante l'utilizzo di supporti informatici, l'attenta osservazione di reperti museali, l'uso di stereomicroscopi, di microscopi, specifiche attività didattico/ludiche e di modellini didattici scomponibili (SOMSO), gli alunni potranno scoprire l'anatomia e fisiologia del corpo umano. Verranno eseguiti semplici esperimenti che aiuteranno a comprendere meglio l'argomento trattato.

L'insegnante potrà scegliere di approfondire uno dei seguenti argomenti:

- Lo scheletro e le sue funzioni;
- L'apparato digerente e la digestione;
- Il cuore e il sistema circolatorio;
- I polmoni e la respirazione;

- Il sistema nervoso;
- Gli organi di senso;
- L'apparato riproduttore

**Dove:** Da definire

**Tempi:** 2 h

**Costo per classe:** 50 €

**Obbligatoria:** Sì

---