

**Agenzie**

Ludo Labo

**Ordini scolastici**

Scuola secondaria I grado,  
Scuola secondaria II grado

**Classi**

Scuola sec. I grado classe I,  
Scuola sec. I grado classe II,  
Scuola sec. I grado classe III,  
Scuola sec. II grado classe I,  
Scuola sec. II grado classe II,  
Scuola sec. II grado classe III,  
Scuola sec. II grado classe IV,  
Scuola sec. II grado classe V

**Anno scolastico**

2022/23

## 84 - Gioco di ruolo

### Finalità

Utilizzare il gioco di ruolo come strumento per lavorare sul gruppo, sull'inclusione e sulle competenze di base che il gioco può stimolare. Il Gioco di Ruolo lavora in maniera specifica sulla narrazione (storytelling) ma ha punti di forza nella Motivazione, Cooperazione, Identificazione, Narrazione, Esplorazione, Revisione e Progettazione

### Referente

Andrea Ligabue  
andrea.ligabue@ludolabo.com  
cell. 392.0472697

### Modalità di prenotazione

Adesione

Sarà il referente a contattare la scuola per concordare la data.

### Modalità di pagamento

Se non si utilizza il contributo del Comune è possibile effettuare il pagamento tramite bonifico bancario a:

Ludo Labo Società Cooperativa: IT 17 N 05387 66670 000003306589

O accordarsi con il referente per altre modalità di pagamento.

### Caratteristiche

**Titolo:** Incontro e gioco-1

**Descrizione:**

Gioco di Ruolo con esperto nel ruolo di narratore

La classe viene divisa in 4 gruppi di 6-8 ragazzi. Dopo un momento comune di spiegazione delle regole e assegnazione dei personaggi (durata 1h) ogni gruppo svolge l'attività con l'esperto (durata 2h per gruppo) per poi avere un momento comune di debrief (1h).

Durata totale del percorso quindi (ipotesi su 4 gruppi) di 10h da suddividere in 2 o più giornate.

**Modalità Alternativa**

Questo modulo può essere svolto in maniera analoga anche a distanza

**Dove:** A scuola

**Tempi:** 10 h

**Costo per classe:** 400 €

**Obbligatoria:** No

---

**Titolo:** Incontro e gioco-2

**Descrizione:**

Gioco di Ruolo con formazione dei master

L'esperto svolge una attività di formazione di un gruppo scelto di ragazze/i (4-8) che svolgeranno il ruolo di master (durata 2h).

Con la guida dell'esperto i master faranno giocare l'avventura ai compagni di classe (2h) per poi avere un momento di debrief comune (1h).

L'attività dura complessivamente 5h

**Modalità Alternativa**

Questo modulo può essere svolto anche a distanza

**Dove:** A scuola

**Tempi:** 5 h

**Costo per classe:** 200 €

**Obbligatoria:** No

---