

Agenzie

Play Res

Ordini scolastici

Scuola primaria,
Scuola secondaria I grado

Classi

Scuola prim. classe IV,
Scuola prim. classe V,
Scuola sec. I grado classe I,
Scuola sec. I grado classe II,
Scuola sec. I grado classe III

Anno scolastico

2022/23

85 - Scienza a distanza e didattica da tavolo

Finalità

L'obiettivo è quello di approfondire e sviluppare argomenti disciplinari grazie all'uso di giochi da tavolo digitalizzati e utilizzabili a distanza. Grazie alle nuove piattaforme di gioco online gli studenti potranno sperimentare i benefici della Metodologia del Game Based Learning, affrontando nozioni legate alle materie scientifico/storiche che i giochi da tavolo di ultima generazione affrontano in maniera superba e didattica, unita alla capacità di attrarre l'attenzione di tutti i ragazzi.

Referente

Giordano Vignoli
Cell. 3935097869
e-mail giordano.vignoli@playres.it

Modalità di prenotazione

Adesione
Sarà il referente a contattare la scuola per concordare la data.

Modalità di pagamento

Se non si utilizza il contributo del Comune è possibile effettuare il pagamento tramite bonifico bancario a:
Associazione Play Res. IT 74B 02008 12904 000103723965
O accordarsi con il referente per altre modalità di pagamento.
Per questioni amministrative: amministrazione@playres.it

Note

E' Consigliato l'uso di un dispositivo elettronico (prediligendo PC) per ogni studente (se l'attività si svolgerà totalmente a distanza) o massimo ogni due in ottemperanza alle normative COVID.
E' possibile richiedere un seguito con il formato in presenza.

Caratteristiche

Titolo: Incontro e gioco-1

Descrizione:

Durante il primo incontro gli studenti verranno introdotti all'uso della piattaforma digitale Tabletopia che permetterà ad ognuno di loro di poter

giocare tramite una simulazione "fisica" a giochi da tavolo, anche di argomento scientifico, tra cui il gioco da tavolo relativo all'evoluzione "Evolution" (è possibile giocare anche a "Evolution: Oceans"). Il primo incontro servirà agli studenti per identificare i meccanismi di gioco e comprendere l'uso dei comandi della piattaforma.

Dove: Su piattaforma di videoconferenza scelta in accordo con i docenti (a scelta tra Google Meet, Zoom e Jitsi meet)

Tempi: 1.30 h

Obbligatoria: Sì

Titolo: Incontro e gioco-2

Descrizione:

Il secondo incontro permetterà loro di giocare in piccoli gruppi di gioco, seguiti dal docente di PlayRes, che li supporterà nell'uso del regolamento e delle dinamiche di gioco.

Le partite brevi e coinvolgenti saranno la scusante didattica per comprendere il meccanismo che si cela dietro la Selezione Naturale e il cambiamento generazionale negli animali e permettendo una discussione relativa ai processi biologici nell'ultima parte del laboratorio condotta dal docente di PlayRes.

Dove: Su piattaforma di videoconferenza scelta in accordo con i docenti (a scelta tra Google Meet, Zoom e Jitsi meet)

Tempi: 1.30 h

Costo per classe: 120 €

Obbligatoria: Sì
