

**Agenzie**

Play Res

**Ordini scolastici**

Scuola primaria,  
Scuola secondaria I grado

**Classi**

Scuola prim. classe IV,  
Scuola prim. classe V,  
Scuola sec. I grado classe I,  
Scuola sec. I grado classe II,  
Scuola sec. I grado classe III

**Anno scolastico**

2022/23

## 85 - Scienza a distanza e didattica da tavolo

### Finalità

L'obiettivo è quello di approfondire e sviluppare argomenti disciplinari grazie all'uso di giochi da tavolo digitalizzati e utilizzabili a distanza. Grazie alle nuove piattaforme di gioco online gli studenti potranno sperimentare i benefici della Metodologia del Game Based Learning, affrontando nozioni legate alle materie scientifico/storiche che i giochi da tavolo di ultima generazione affrontano in maniera superba e didattica, unita alla capacità di attrarre l'attenzione di tutti i ragazzi.

### Referente

Giordano Vignoli  
Cell. 3935097869  
e-mail [giordano.vignoli@playres.it](mailto:giordano.vignoli@playres.it)

### Modalità di prenotazione

**Adesione**

Sarà il referente a contattare la scuola per concordare la data.

### Modalità di pagamento

Se non si utilizza il contributo del Comune è possibile effettuare il pagamento tramite bonifico bancario a:

Associazione Play Res. IT 74B 02008 12904 000103723965

O accordarsi con il referente per altre modalità di pagamento.

Per questioni amministrative: [amministrazione@playres.it](mailto:amministrazione@playres.it)

### Note

E' Consigliato l'uso di un dispositivo elettronico (prediligendo PC) per ogni studente (se l'attività si svolgerà totalmente a distanza) o massimo ogni due in ottemperanza alle normative COVID.

E' possibile richiedere un seguito con il formato in presenza.

### Caratteristiche

**Titolo:** Incontro e gioco-1

**Descrizione:**

Durante il primo incontro gli studenti verranno introdotti all'uso della piattaforma digitale Tabletopia che permetterà ad ognuno di loro di poter

giocare tramite una simulazione "fisica" a giochi da tavolo, anche di argomento scientifico, tra cui il gioco da tavolo relativo all'evoluzione "Evolution" (è possibile giocare anche a "Evolution: Oceans").  
Il primo incontro servirà agli studenti per identificare i meccanismi di gioco e comprendere l'uso dei comandi della piattaforma.

**Dove:** Su piattaforma di videoconferenza scelta in accordo con i docenti (a scelta tra Google Meet, Zoom e Jitsi meet)

**Tempi:** 1.30 h

**Obbligatoria:** Sì

---

**Titolo:** Incontro e gioco-2

**Descrizione:**

Il secondo incontro permetterà loro di giocare in piccoli gruppi di gioco, seguiti dal docente di PlayRes, che li supporterà nell'uso del regolamento e delle dinamiche di gioco.  
Le partite brevi e coinvolgenti saranno la scusante didattica per comprendere il meccanismo che si cela dietro le Selezione Naturale e il cambiamento generazionale negli animali e permettendo una discussione relativa ai processi biologici nell'ultima parte del laboratorio condotta dal docente di PlayRes.

**Dove:** Su piattaforma di videoconferenza scelta in accordo con i docenti (a scelta tra Google Meet, Zoom e Jitsi meet)

**Tempi:** 1.30 h

**Costo per classe:** 120 €

**Obbligatoria:** Sì

---