

Agenzie

Istituto Storico,
Associazione PopHistory ETS

Ordini scolastici

Scuola primaria,
Scuola secondaria I grado,
Scuola secondaria II grado

Classi

Scuola prim. classe V,
Scuola sec. I grado classe III,
Scuola sec. II grado classe I,
Scuola sec. II grado classe II,
Scuola sec. II grado classe III,
Scuola sec. II grado classe IV,
Scuola sec. II grado classe V

Anno scolastico

2022/23

321 - Urban game della Liberazione

Finalità

Il percorso si propone di portare gli studenti su alcuni dei luoghi del centro storico di Modena importanti e significativi per la lotta di liberazione della città. L'obiettivo è quello di valorizzare un momento importante della storia locale a partire dai luoghi in modalità interattiva e che stimoli i partecipanti alla collaborazione per superare le prove proposte durante il percorso.

Referente

Francesca Negri - Istituto Storico di Modena, Via Ciro Menotti, 137
didatticaistituto@istitutostorico.com
tel. 059 219442-242377
www.istitutostorico.com

Modalità di prenotazione

Adesione
Sarà la referente a contattare i docenti.

Modalità di pagamento

Nel caso la classe non utilizzi il contributo del Comune, potrà effettuare il pagamento presso l'Istituto Storico che rilascerà la ricevuta.

Documentazione

Carte dei luoghi della Resistenza, mappe, monografie.

Note

In caso si renda necessario cambiare data, è possibile prendere accordi con la referente.

In caso di rinuncia è necessario un preavviso di almeno 3 GIORNI, per evitare la penale del 50%. Nel caso una classe non si presenti il giorno dell'appuntamento, sarà addebitato alla classe l'intero importo.

Caratteristiche

Titolo: Formazione ai docenti

Descrizione:

L'incontro è dedicato alla presentazione del laboratorio e dei materiali utili a sostenerne la realizzazione e alla condivisione di risorse e documenti con cui è possibile approfondire in classe la tematica.

Dove: Presso Istituto Storico via C. Menotti, 137.

Tempi: 2 h

Costo: Gratuito

Obbligatoria: Sì

Titolo: Visita-1

Descrizione:

Echi resistenti è un gioco a tappe per le strade di Modena con alcune prove da superare lungo un itinerario sui luoghi significativi. Dopo aver risolto ogni prova si riceve un pezzo di un codice cifrato che, alla fine, darà un messaggio che contribuirà alla liberazione della città. Accanto a questo momento ludico, verranno fatti brevi focus storici sui luoghi in questione.

Dove: In città con la guida di un esperto

Tempi: 2 h

Costo per classe: 80 €

Obbligatoria: No

Titolo: Modalità alternativa

Descrizione:

Qualora non fosse possibile svolgere l'attività sui luoghi della città, si propongono due modalità alternative

Per la primaria, si andrebbe ad allestire una versione rivisitata e abbreviata dell'urban game all'interno degli spazi disponibili dell'istituto scolastico, con la conduzione di un esperto.

Per la secondaria di primo e secondo grado, si propone una versione completamente digitale del gioco a tappe (anche in questo caso ridotto), con un'introduzione fatta da un esperto che fornisca i materiali e il link necessari allo svolgimento.

Dove: A scuola - a distanza con esperto

Tempi: 1 h più possibili approfondimenti successivi

Costo per classe: 80 €

Obbligatoria: No
