

Agenzie
Play Res

Ordini scolastici
Scuola secondaria I grado,
Scuola secondaria II grado

Classi
Scuola sec. I grado classe I,
Scuola sec. I grado classe II,
Scuola sec. I grado classe III,
Scuola sec. II grado classe I,
Scuola sec. II grado classe II,
Scuola sec. II grado classe III

Anno scolastico
2024/25

106 - Scuola e Gioco Digitale

Finalità

L'obiettivo è quello di approfondire e sviluppare argomenti disciplinari attraverso l'uso di giochi da tavolo digitalizzati e utilizzabili a distanza. Grazie alle nuove piattaforme di gioco online, gli studenti potranno sperimentare i benefici della Metodologia del Game Based Learning, trattando nozioni legate alle materie scientifico/storiche, che i giochi da tavolo di ultima generazione affrontano in maniera superba e didattica, unita alla capacità di attrarre l'attenzione di tutti i ragazzi

Referente

Giordano Vignoli
Telefono: 3935097869
E- mail: giordano.vignoli@playres.it

Modalità di prenotazione

Adesione.
Sarà il referente a contattare la scuola per concordare la data.

Modalità di pagamento

Se non si utilizza il contributo del Comune è possibile effettuare il pagamento tramite bonifico bancario a:
Associazione Play Res - IT 74B 02008 12904 000103723965
o accordarsi con il referente per altre modalità di pagamento.
Per questioni amministrative: amministrazione@playres.it

Note

Per realizzare il percorso è necessario l'utilizzo del computer con connessione, uno per ogni due o tre studenti.

Caratteristiche

Titolo: Incontro con docenti:

Descrizione:

L'incontro serve per effettuare la scelta del gioco e della piattaforma.

Dove: On-line

Tempi: 1 h

Obbligatoria: Sì

Titolo: Incontro e laboratorio

Descrizione:

Il percorso si struttura in due parti:

- Durante il primo incontro gli studenti verranno introdotti all'uso della piattaforma digitale Tabletopia, che permetterà ad ognuno di loro di poter giocare, tramite una simulazione "fisica", a giochi da tavolo, anche affrontando diverse discipline, tra cui il gioco da tavolo relativo all'evoluzione "Evolution" o quello attinente le discipline storiche "Carcassonne".

Il primo incontro servirà agli studenti per identificare i meccanismi di gioco e comprendere l'uso dei comandi della piattaforma.

- Il secondo incontro permetterà loro di giocare in piccoli gruppi di gioco, seguiti dal docente di PlayRes, che li supporterà nell'uso del regolamento e delle dinamiche di gioco. Le partite brevi e coinvolgenti saranno la scusante didattica per comprendere il meccanismo che si cela dietro differenti argomenti disciplinari e instaurare una discussione relativa ai processi messi in atto durante il gioco.

Dove: Piattaforma di videoconferenza e dal vivo in classe

Tempi: 2 incontri di 1,30h ciascuno

Costo per classe: 120 €

Obbligatoria: Sì
