

Agenzie

Biblioteche del Comune di Modena

Ordini scolastici

Scuola primaria,
Scuola secondaria I grado

Classi

Scuola prim. classe IV,
Scuola prim. classe V,
Scuola sec. I grado classe I,
Scuola sec. I grado classe II,
Scuola sec. I grado classe III

Anno scolastico

2024/25

480 - Giochi per inventare storie

Finalità

Spesso chi racconta gioca. E molte storie possono essere inventate per gioco. L'itinerario stimola a capire come inventare un (buon) racconto attraverso i giochi di narrazione, da tavolo e non, dai più conosciuti ai meno famosi.

Referente

Biblioteca Crocetta – tel. 059 203 3606 –
biblioteca.crocetta@comune.modena.it
Biblioteca Delfini - tel. 059 203 2940 –
benedetta.galassini@comune.modena.it
Biblioteca Giardino - tel. 059 203 2224 –
biblioteca.giardino@comune.modena.it
Biblioteca Rotonda - tel. 059 203 3660 –
biblioteca.rotonda@comune.modena.it

Modalità di prenotazione

Calendario

Note

Si richiede l'iscrizione on line degli studenti non ancora iscritti al servizio, **almeno 15 giorni prima della data della visita guidata**. La biblioteca provvederà a preparare le tessere di iscrizione che verranno consegnate direttamente il giorno della visita.

Caratteristiche

Titolo: Visita

Descrizione:

I giochi narrativi, molti dei quali disponibili alla biblioteca Crocetta, stanno avendo un crescente successo di pubblico. *Dixit*, *Imagine*, *Undo*, *Story cubs*, *Moodboard*, solo per fare qualche esempio, sono tutti molto coinvolgenti e permettono, anche ai non lettori, di esplorare meccanismi tipici della narrativa seriale.

A partire da alcune carte-suggerimento prende il via il racconto e non si sa bene dove si andrà a finire...

Dove: Biblioteca Crocetta, Largo Pucci 33 - Biblioteca Delfini, Corso Canalgrande 103 - Biblioteca Giardino, Via Curie 22/A - Biblioteca Rotonda, Via Casalegno 42

Tempi: 2 h

Costo: Gratuito

Obbligatoria: Sì
