

**Agenzie**

Comune di Modena

**Ordini scolastici**

Scuola secondaria II grado

**Classi**

Scuola sec. II grado classe I,  
Scuola sec. II grado classe II,  
Scuola sec. II grado classe III,  
Scuola sec. II grado classe IV,  
Scuola sec. II grado classe V

**Anno scolastico**

2022/23

## 347 - Essere youtuber

### Finalità

Il Tavolo sul contrasto al GAP (gioco d'azzardo patologico) è promosso da Comune di Modena (Centro per le Famiglie e Ufficio Legalità e Sicurezza, con MEMO, Politiche giovanili e Palestra Digitale Makeitmodena), in collaborazione con AUSL di Modena e CEIS.

Il progetto Gaming welfare intende proporre azioni e attività a contrasto del gaming disorder, concentrandosi in particolare sui giochi elettronici e online (MOBA).

Il percorso intende lavorare sui meccanismi di attrazione e coinvolgimento, sui sistemi di fidelizzazione e sugli aspetti di azzardo che alcuni giochi presentano.

### Referente

Walter Martinelli

[makeitmodena@comune.modena.it](mailto:makeitmodena@comune.modena.it)

### Modalità di prenotazione

Adesione.

Sarà il referente a contattare la scuola per concordare la data.

### Note

Il percorso è gratuito per le prime sei classi iscritte. Una volta esauriti i posti gratuiti è possibile prenotare il percorso al costo di € 500.00.

### Caratteristiche

**Titolo:** Incontro**Descrizione:**

Sull'esempio dei tanti youtuber che recensiscono videogiochi, il percorso conduce i ragazzi alla realizzazione di brevi video che evidenziano gli aspetti e i meccanismi più 'controversi' e 'pericolosi' dei videogiochi.

Con l'aiuto di un ludologo e di un videomaker, verranno pensati e realizzati dei teaser, brevissimi video molto comunicativi, da pubblicare su piattaforme social con l'intento che diventino virali (meme). Gli incontri prevedono la partecipazione di due esperti: ludologo e videomaker.

**Dove:** A scuola**Tempi:** 3 incontri di 2 h ciascuno**Costo:** Gratuito

**Obbligatoria: Sì**

---