

**Agenzie**

Ufficio Politiche per la Legalità  
e le Sicurezze del Comune di  
Modena,  
MODI APS

**Ordini scolastici**

Scuola secondaria I grado

**Classi**

Scuola sec. I grado classe II,  
Scuola sec. I grado classe III

**Anno scolastico**

2022/23

## 352 - Vinci contro il Pay to win

### Finalità

Il percorso si concentra sui sistemi di microtransazione, pay to win, sempre più diffusi all'interno dei giochi online e delle APP game per smartphone.

### Referente

Maria Donzello  
info@associazionemodi.it  
cell. 3342494477

### Modalità di prenotazione

Adesione

### Note

Gratuito per le prime 12 classi iscritte.  
Una volta esauriti i posti gratuiti sarà possibile prenotare il percorso ad un costo di € 200.00 a classe.  
Le attività necessitano del laboratorio di informatica con computer.

### Caratteristiche

**Titolo:** Incontro e laboratorio

**Descrizione:**

Con l'uso di Scratch, linguaggio di programmazione per la didattica sviluppato dal MIT di Boston, i ragazzi saranno coinvolti nella realizzazione di un classico dei videogame, Pacman, al cui interno saranno inseriti i meccanismi classici del pay to win, dando modo all'operatore di evidenziarne il funzionamento e ai ragazzi di riconoscerne la presenza anche in altri giochi o APP game.

Verrà inoltre esaminata la differenza tra Gioco e gioco d'azzardo, promuovendo l'uso del gioco sano e socializzante.  
Al termine del percorso sarà somministrato un breve questionario per valutare la comprensione delle attività svolte e indagare sulla conoscenza dei luoghi dell'azzardo e dell'azzardo online.

**Dove:** A scuola

**Tempi:** 2 incontri di 2 h ciascuno

**Costo:** Gratuito

**Obbligatoria:** Sì

---