

Scienze e Tecnologia

Competenze digitali

Agenzie

Civibox

Ordini scolastici

Scuola primaria,
Scuola secondaria I grado,
Scuola secondaria II grado

Classi

Scuola prim. classe IV,
Scuola prim. classe V,
Scuola sec. I grado classe I,
Scuola sec. I grado classe II,
Scuola sec. I grado classe III,
Scuola sec. II grado classe I,
Scuola sec. II grado classe II,
Scuola sec. II grado classe III,
Scuola sec. II grado classe IV,
Scuola sec. II grado classe V

Anno scolastico

2025/26

120 - Intelligenza Artificiale: una Nuova Era

Finalità

Il progetto propone, un percorso di scoperta sull'integrazione dell'Intelligenza Artificiale (IA) nella creatività e nello studio.

I ragazzi esploreranno come l' IA possa essere uno strumento per sviluppare idee, creare testi, immagini, presentazioni e supportare l'apprendimento scolastico; verranno guidati, con modalità pratiche e coinvolgenti, all'uso responsabile di strumenti di IA generativa, riflettendo anche sulle implicazioni etiche e sulle opportunità future nella scuola e nel mondo del lavoro.

Obiettivi principali:

- Educare alla consapevolezza: comprendere cosa sia realmente l'Intelligenza Artificiale e come viene utilizzata nella vita quotidiana e nella didattica.
- Stimolare la creatività: mostrare come l' IA possa diventare uno strumento per potenziare le idee personali, senza sostituirle.
- Promuovere un uso etico e responsabile: riflettere sui limiti, sui rischi e sulle buone pratiche di utilizzo dell' IA a scuola.
- Fornire competenze pratiche: insegnare agli studenti a utilizzare alcuni strumenti di IA per creare contenuti utili per lo studio (mappe concettuali, riassunti, elaborati creativi).
- Preparare al futuro: sviluppare una mentalità aperta verso le innovazioni tecnologiche, fondamentale per le competenze trasversali del XXI secolo.

Referente

A.P.S. Civibox
E- mail: info@civibox.it
Tel. : 3342617216

Modalità di prenotazione

Adesione.

Sarà il referente a contattare la scuola per concordare la data.

È importante indicare nella scheda di prenotazione un recapito telefonico personale o facilmente raggiungibile.

Modalità di pagamento

Tramite bonifico bancario a conclusione dell'itinerario didattico (il referente contatterà le scuole per i dettagli del pagamento).

Documentazione

Slide di presentazione semplici e visive, per introdurre i concetti chiave.
Accesso controllato a strumenti di IA online. Schede operative che guidano gli studenti passo passo nelle attività pratiche.
Tablet o computer portatili (forniti dalla scuola o richiesti agli studenti, a seconda delle disponibilità).

Note

È necessario l'uso di una LIM o di un videoproiettore, oltre ad un collegamento ad Internet.

Caratteristiche

Titolo: Incontro con i docenti

Descrizione:

Incontro con docenti di presentazione del percorso che verrà proposto ai ragazzi in classe.

Verranno utilizzati strumenti di intelligenza artificiale, repository, per poter sviluppare creatività e Storytelling che faranno sempre più parte del nostro modo di lavorare quali, appunto, l'intelligenza artificiale generativa. Saranno utilizzate Slide di presentazione semplici e visive, per introdurre i concetti chiave.

La data dell'incontro verrà comunicata via mail (dopo l'iscrizione all'itinerario)

Dove: Net Garage 2.0, presso Windsor Park, Strada San Faustino, 155/U 41124 Modena

Tempi: 1 h

Costo: Gratuito

Obbligatoria: No

Titolo: Laboratorio

Descrizione:

Il progetto consiste in tre incontri che prevedono:

- Brevi momenti frontali per introdurre concetti base, seguiti da discussioni guidate per stimolare la curiosità.
- Laboratori pratici in cui gli studenti, divisi in piccoli gruppi, utilizzeranno strumenti di IA per svolgere attività pratiche (es. creare una poesia, generare un'illustrazione, progettare una presentazione scolastica).
- Problem solving creativo con proposte di sfide e giochi di gruppo per stimolare la collaborazione e la sperimentazione con l'IA.
- Momenti di riflessione con brevi pause in cui si analizzano insieme opportunità, rischi e aspetti etici legati all'utilizzo dell'Intelligenza Artificiale.
- Presentazione finale dove ogni gruppo condividerà una creazione realizzata con l'aiuto dell'IA, spiegando il processo creativo e le scelte fatte al resto della classe.

Dove: Da concordare se presso la scuola o la sede Civibox

Tempi: 6 ore, divise in 3 incontri di 2 h

Costo per classe: 270 €

Obbligatoria: Sì
