



Storia e Società

Educazione alla cittadinanza

Agenzie

Civibox

Ordini scolastici

Scuola primaria, Scuola secondaria I grado, Scuola secondaria II grado

Classi

Scuola prim. classe IV, Scuola prim. classe V, Scuola sec. I grado classe I, Scuola sec. I grado classe III, Scuola sec. II grado classe III, Scuola sec. II grado classe II, Scuola sec. II grado classe III, Scuola sec. II grado classe IV, Scuola sec. II grado classe V

Anno scolastico

2025/26

362 - Io, l'IA e la Verità

Finalità

Guidare i ragazzi nella comprensione delle implicazioni etiche, sociali e culturali dell'intelligenza artificiale, sviluppando capacità critiche, collaborative e comunicative, attraverso attività laboratoriali, simulazioni e progettazione creativa.

Focus Educativo e Formativo L'intelligenza artificiale è già presente nel nostro quotidiano e influenza il nostro modo di pensare, comunicare e apprendere.

Comprendere come funziona e come può influenzarci è essenziale per formare cittadini digitali consapevoli. La scuola ha il compito di fornire strumenti per utilizzare l'IA con responsabilità e senso critico.

Collegamento ai Valori Educativi

- Educazione civica digitale
- Pensiero critico e riflessione etica
- Collaborazione e comunicazione
- Apprendimento attivo e laboratoriale

Referente

A.P.S. Civibox info@civibox.it
Tel. 3342617216

Modalità di prenotazione

Adesione

Sarà il referente a contattare la scuola per concordare la data. È importante indicare nella scheda di prenotazione un recapito telefonico personale o facilmente raggiungibile.

Modalità di pagamento

Tramite bonifico bancario a conclusione dell'itinerario didattico (il referente contatterà le scuole per i dettagli del pagamento).

Documentazione

Slide di presentazione semplici e visive, per introdurre i concetti chiave. Accesso controllato a strumenti di IA online.

Schede operative che guidano gli studenti passo passo nelle attività pratiche. Modulo di riflessione finale per raccogliere pensieri, idee e feedback su quanto appreso.

Note

È necessario l'uso di una LIM o di un videoproiettore, oltre ad un collegamento ad Internet.

Caratteristiche

Titolo: Incontro con i docenti

Descrizione:

Incontro con docenti di presentazione del percorso che verrà proposto ai ragazzi in classe.

Dove: Net Garage 2.0, presso Windsor Park, Strada San Faustino, 155/U

41124 Modena

Tempi: 1 h

Costo: Gratuito
Obbligatoria: No

Titolo: Laboratorio

Descrizione:

PRIMO INCONTRO "Chi ha ragione? Bias, verità e decisioni dell'IA"

Obiettivi:

- Comprendere il concetto di bias.
- Riconoscere i limiti dell'IA in contesti

decisionali.

Attività:

- Laboratorio con esempi reali di bias generati da IA.
- Discussione guidata su decisioni algoritmiche.
- Gioco di ruolo: simulazione di una corte algoritmica.

Output: Poster o infografica che spiega cos'è un bias.

SECONDO INCONTRO "Verità e finzione: tra Deepfake, Chatbot e manipolazione"

Obiettivi:

- Riconoscere contenuti artificiali.
- Riflettere sulla disinformazione digitale.

Attività:

- Visione di video deepfake.
- Creazione di meme o dialoghi generati da IA.
- Analisi e dibattito sui contenuti.

Output: Guida per riconoscere fake news e contenuti IA.

TERZO INCONTRO "Futuro digitale: la mia Carta Etica per l'Intelligenza Artificiale"

Obiettivi:

- Sviluppare consapevolezza e responsabilità.
- Progettare proposte etiche concrete.

Attività:

- Brainstorming creativo.
- Laboratorio di co-progettazione.
- Presentazione pubblica della carta etica.

Output: Carta Etica illustrata da diffondere nella scuola.

Prodotto Finale per i Coetanei: Campagna #SceglioConCoscienza Una campagna multicanale creata dagli studenti per sensibilizzare i coetanei

sull'uso consapevole dell'IA. I contenuti possono includere video, infografiche, guide pratiche o carte etiche. La campagna sarà visibile nei corridoi della scuola, sul sito scolastico o durante assemblee.

Ricadute Educative e Formative

- Stimolo all'uso critico dell'IA nei percorsi scolastici

- Protagonismo studentesco

- Produzione di materiali formativi replicabili

- Connessione con l'educazione civica digitale

Dove: Da concordare se presso la scuola o la sede Civibox

Tempi: 3 incontri di 2 ore ciascuno

Costo per classe: 270 €

Obbligatoria: Sì