Comune di Modena

Comune di Modena
memo
MULTICENTRO EDUCATIVO MODENA SERGIO NERI

Storia e Società

Inclusione ed Intercultura

Agenzie
Prospectiva

Ordini scolastici
Scuola primaria,
Scuola secondaria I grado,
Scuola secondaria II grado

Classi
Scuola prim. classe I,
Scuola prim. classe II,
Scuola prim. classe III,
Scuola prim. classe IV,
Scuola prim. classe V,
Scuola sec. I grado classe I,
Scuola sec. I grado classe II,
Scuola sec. I grado classe III,
Scuola sec. II grado classe I,
Scuola sec. II grado classe II,
Scuola sec. II grado classe III,
Scuola sec. II grado classe IV,
Scuola sec. II grado classe V

Anno scolastico
2025/26

379 - Giocare con la storia

Finalità

Una proposta didattica basata su attività ludiche con giochi da tavolo, volta a favorire l'apprendimento storico- culturale attraverso esperienze pratiche e divertenti. Gli studenti potranno esplorare diverse epoche storiche partecipando a dinamiche coinvolgenti, stimolando così la curiosità, la creatività e la collaborazione.

Referente

Simonetta Bendin
didattica.prospectiva@gmail.com
cell. 389/8362327

Modalità di prenotazione

Calendario.

Modalità di pagamento

Bonifico bancario
Banca: BPER
IBAN: IT86M0538712921000003644549

Documentazione

E' previsto l'utilizzo di giochi da tavolo con materiali specifici per le attività ludiche, sarà rilasciata a fine incontro una lista di giochi consigliati per le diverse tipologie di utilizzo, sarà possibile conservare copia dei manuali di istruzioni dei giochi svolti e scattare foto ai materiali in modo da poter riprodurre l'esperienza in un secondo momento, dove sarà possibile si potranno lasciare copie digitali di materiale ludico per la realizzazioni di giochi a tema.

Caratteristiche

Titolo: Incontro con i docenti

Descrizione:

L'incontro è pensato per introdurre il progetto, illustrare le modalità operative e condividere con i docenti le specifiche esigenze delle classi.
Durante l'incontro saranno chiarite le caratteristiche dei giochi proposti, le modalità di svolgimento e verranno fornite indicazioni utili per integrare al meglio le attività ludiche nel programma didattico annuale.

Dove: On line

Tempi: 1 h

Obbligatoria: No

Titolo: Incontro

Descrizione:

Il progetto propone giochi da tavolo appositamente selezionati o creati per affrontare in maniera interattiva e divertente specifiche tematiche storiche come gli Antichi Egizi, gli Antichi Romani e il Medioevo. Gli studenti avranno la possibilità di approfondire miti, personaggi, usi, costumi e vicende storiche significative, immergendosi in scenari ludici accuratamente progettati per il contesto scolastico. È inoltre prevista una modalità flessibile ("A spasso nella storia") in cui il periodo storico da affrontare potrà essere concordato preventivamente, offrendo così una personalizzazione completa dell'esperienza educativa. L'utilizzo dei giochi, i contenuti e il linguaggio saranno adattati dagli esperti a seconda dell'età e dell'ordine scolastico.
N. B.: Al momento della prenotazione i docenti dovranno specificare nelle note la tematica storica desiderata (indicare "Antichi Egizi" o "Antichi Romani" o "Medioevo"); qualora invece volessero utilizzare la modalità personalizzabile dovranno indicare "A spasso nella storia" e contattare direttamente il responsabile del
progetto per definire insieme il percorso più adatto alle esigenze della classe.

Dove: A scuola

Tempi: 1.30 h

Costo per classe: 67 €

Obbligatoria: Sì
